

Rejestr zarządzeń dyrektora Miejskiego Przedszkola nr 3 w Aleksandrowie Łódzkim,
wydane w 2016 roku.

Lp.	Numer	W sprawie:
1	22/2016	Ustalenia wysokości opłat za posiłki oraz korzystania ze stołówki zorganizowanej w MP nr 3.
2	23/2016	Powołania Komisji Rekrutacyjnej na rok szkolny 2016/17.
3	24/2016	Wzmocnienia warunków bezpieczeństwa i porządku publicznego.
4	25/2016	Powołania Komisji Kwalifikacyjnej dla n-la ubiegającego się o awans zawodowy na stopień n-la kontraktowego.
5	26/2016	Zmiany grupy i godzin pracy nauczycielek.
6	27/2016	Planu nadzoru pedagogicznego.
7	28/2016	Przeprowadzenia Inwentaryzacji.
8	29/2016	Rejestrowania procedur, instrukcji, rozporządzeń.
9	30/2016	Określenia sposobu organizacji i zasad prowadzenia Kontroli Zarządczej.
10	31/2016	Zakazu palenia papierosów na terenie przedszkola.
11	32/2016	Wprowadzenia zmian do organizacji pracy na rok szkolny 2016/17.
12	33/2016	Procedury identyfikacji, analizy i określenia reakcji na ryzyko.
13	34/2016	Procedury przyprawiania i odbierania dzieci.
14	35/2016	Aneksu nr 1 do Procedury obserwacji zajęć.
15	36/2016	Aneksu nr 1 do Procedury oceny pracy nauczyciela.
16	37/2016	Aneksu nr 1 do Procedury przeprowadzania kontroli.
17	38/2016	Aneksu nr 1 do Procedury przeprowadzania ewaluacji wewnętrznej.
18	39/2016	Procedury udzielania i organizacji pomocy psychologiczno-pedagogicznej.
19	40/2016	Regulaminu wycieczek i spacerów.
20	41/2016	Procedury dopuszczania do użytku programu przedszkolnego.
21	42/2016	Procedury organizacji nadzoru pedagogicznego.
22	43/2016	Aneksu nr 2 do Regulaminu ZFŚS w MP nr 3.
23	44/2016	Zarządzenie nr 44/2016 do Procedury Awansu Zawodowego Nauczycieli.
24	45/2016	Aneksu nr 1 do Procedury wewnątrzprzedszkolnego doskonalenia nauczycieli.
25	46/2016	Aneks nr1 do Regulaminu pracy dla pracowników MP nr 3.
26	47/2016	Zarządzenie nr 47/2016, w sprawie powołania komisji w związku z przyznaniem bezzwrotnej zapomogi zdrowotnej dla nauczycieli.
27	48/2016	Zarządzenie nr 48/2016, w sprawie wprowadzenia procedury monitorowania realizacji podstawy programowej.